

# Résumé: les tableaux

---

Déclarer un tableau d'entiers nommé Tab et ayant 10 cases :

```
int Tab[10];
```

Il est toutefois préférable de d'abord déclarer une

```
const int N = 10;
```

contenant la taille du tableau, puis de

l'utiliser dans la déclaration de ce dernier.

Il est interdit d'utiliser une

```
int N = 10;
```

pour contenir la taille du tableau.

Les cases d'un tableau sont numérotées de...

```
0
```

...à...

```
N-1
```

Il est possible d'initialiser les cases du tableau à la déclaration en utilisant une liste de valeurs séparées par des

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
```

et de placer cette liste entre

```
{
```

Si on ne fournit pas autant de valeurs qu'il y a de cases dans le

tableau, les dernières cases seront initialisées à

```
0
```

On accède aux différentes valeurs d'un tableau en utilisant l'opérateur

```
Tab[0]
```

Lorsque l'on déclare une fonction qui accepte un tableau en paramètres, on doit déclarer le paramètre avec des

```
int Tab[];
```

s'assurer de ne

```
int Tab[0];
```

mettre entre eux, puis passer

```
int Tab[10];
```

du tableau comme deuxième paramètre.

Lorsque l'on appelle la fonction, on passera le tableau

```
int Tab[10];
```

les crochets.